



ROMÂNIA
JUDEȚUL OLT
COMUNA GOSTAVĂȚU
PRIMAR

Str. Principală, nr.54,
Tel./ fax. 0249532321
e.mail: secretar@primariagostavatu.ro



DISPOZIȚIE

privind desemnarea persoanei responsabile cu verificarea/avizarea secțiunii B a Documentului de fundamentare, prin completarea rubricii „Verificat/Avizat”

Domnul BUCĂ MARIUS, având funcția de primar al Comunei Gostavatu, județul Olt, numit prin Încheierea nr. 86 /01.10.2024 a Judecatoriei Caracal

Având în vedere prevederile:

- Ordinului nr. 600/2018 al Secretarului General al Guvernului pentru aprobarea Codului controlului intern/managerial al entităților publice;
- Ordinul nr. 1140/2025 pentru aprobarea Normelor metodologice privind angajarea, lichidarea, ordonanțarea și plata cheltuielilor bugetare;
- Instrucțiunilor de utilizare și completare formularului „Document de fundamentare”, prevăzute în Anexa 1 la Normele metodologice privind angajarea, lichidarea, ordonanțarea și plata cheltuielilor bugetare, aprobate prin Ordinul nr. 1140/2025.

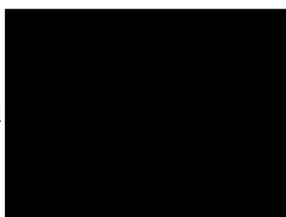
În temeiul art. 196 alin. (1) lit. b) din Ordonanța de Urgență a Guvernului nr. 57/2019 privind Codul Administrativ;

DISPUNE:

Art. 1. Se desemnează doamna SIMA JOIȚA, având funcția de consilier superior în cadrul Compartimentului Financiar-Contabil și Resurse Umane, ca persoană responsabilă cu verificarea și avizarea informațiilor din Secțiunea B a Documentului de fundamentare, prin completarea rubricii „Verificat/Avizat”.

Art. 2. Persoana desemnată conform Art. 1 verifică și confirmă corectitudinea, realitatea și conformitatea datelor completate doar în Secțiunea B a Documentului de fundamentare, semnând rubrica „Verificat/Avizat” numai după efectuarea verificărilor și constatarea respectării prevederilor legale și procedurale aplicabile.

Art. 3. Secretarul general al U.A.T., va comunica prezenta persoanei nominalizate la art. 1, instituțiilor, autorităților și persoanelor interesate.



Contrasemnează pentru legalitate,
Secretar general al U.A.T.,
Oan [redacted] u



Nr. 251 din 29 decembrie 2025