

ROMÂNIA  
JUDEȚUL OLT  
COMUNA GOSTAVĂȚU  
CONSILIUL LOCAL

**HOTĂRÂRE  
PROIECT**

Cu privire la:

*aprobarea Regulamentului privind modalitatea de închiriere a utilajului - buldoexcavator din patrimoniul comunei Gostavățu, de către persoanele fizice*

Avându-se în vedere:

- referatul de aprobare al primarului comunei Gostavățu, județul Olt nr. 229/20.05.2022;
- raportul compartimentului de specialitate nr. 230/20.05.2022;
- avizul consultativ nr. \_\_\_\_\_ al Comisiei de specialitate;
- prevederile Legii nr. 227/2015, privind Codul fiscal, cu modificările și completările ulterioare;
- prevederile art. 129, alin. (2) lit. b) și alin (4) lit. c) din Ordonanța de Urgență nr. 57/2019 privind Codul administrativ;
- prevederile art. 30 din Legea nr. 273/2006, privind Finanțele publice locale, republicată, cu modificările și completările ulterioare;
- prevederile art. 1 și art. 4 din Legea nr. 52/2003 privind Transparența decizională în administrația publică, cu modificările și completările ulterioare;

*În temeiul art.136 alin. (1) din Ordonanța de Urgență nr. 57/2019 privind Codul administrativ;*

**PRIMARUL COMUNEI GOSTAVĂȚU, JUDEȚUL OLT,  
PROPUNE:**

ART.1. Se aprobă, *Regulamentul privind modalitatea de închiriere a utilajului buldoexcavator, aflat în patrimoniul comunei Gostavățu, județul Olt, pentru prestarea de lucrări specifice de către persoanele fizice, conform Anexei, parte integrantă din prezenta hotărâre.*

ART.2. Compartimentul financiar - contabil și achiziții publice precum și compartimentul administrativ și gospodărire comunală, din cadrul Primăriei comunei Gostavățu va duce la îndeplinire prevederile prezentei hotărâri.

ART.3. Prezenta Hotărâre se va comunica: **Instituției Prefectului Județului Olt;**  
**Compartimentului financiar-contabil și achiziții publice;**  
**Compartimentului administrativ și gospodărire comunală,**  
**Primarului comunei Gostavățu,**

PRIMARUL COMUNEI GOSTAVĂȚU, JUDEȚUL OLT, **MIHAIL ȘTEFAN**

AVIZAT  
PENTRU LEGALITATE  
p. SECRETAR  
DIN

Nr. 34/20.05.2022